

Viabilidade Técnica - Sistemasde comunicação SL <> Exterior

Nome do Sistema	Espaço ocupado no disco	Descrição/Funcionalidades do programa	Vantagens	Desvantagens
<b>Sleek</b> ( <a href="http://code.google.com/p/sleek/">http://code.google.com/p/sleek/</a> )	2,57 MB	<ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Aplicação externa que funciona com a conta de cliente do Second Life;</li> <li>&gt;&gt; Funciona com informação apenas textual que permite a conversa com avatares da lista de amigos;</li> <li>&gt;&gt; Funciona na main or teen, na beta grid e na custom grid;</li> <li>&gt;&gt; Serve para conversar com as pessoas da lista de amigos que estão online e offline através de IM;</li> <li>&gt;&gt; No chat apenas as pessoas da lista de amigos conseguem responder à conversa;</li> <li>&gt;&gt; É possível aceder a uma lista dos objectos que estão próximos do local do avatar e é permitida a interacção com os mesmos;</li> <li>&gt;&gt; É possível enviar o ponto de acesso da conversa, por teleporte, para outros locais;</li> <li>&gt;&gt; É possível aceitar teleportes e conversas iniciadas pelos avatares presentes no Second Life;</li> <li>&gt;&gt; Dá informações sobre o nome do avatar, sua localização, o dinheiro que possui, a parcela de terreno onde se encontra, a hora e a data (SL Time);</li> <li>&gt;&gt; Tem o inventário do utilizador;</li> <li>&gt;&gt; Permite a visualização do perfil dos amigos;</li> <li>&gt;&gt; Permite efectuar pesquisa de pessoas.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Permite a conversa através de IM para a lista de amigos, quer estes se encontrem online ou offline;</li> <li>&gt;&gt; Permite saber a posição exacta do ponto de acesso;</li> <li>&gt;&gt; Possibilita saber os avatares amigos que se encontram na mesma parcela do avatar do utilizador.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Não permite saber os avatares que se encontram na mesma parcela que o utilizador se estes não fizerem parte da sua lista de amigos;</li> <li>&gt;&gt; Não permite saber a que distância os avatares se encontram do ponto de acesso do utilizador;</li> <li>&gt;&gt; Não permite receber mensagens no chat de avatares que não façam parte da lista de amigos;</li> <li>&gt;&gt; É visualmente pouco familiar;</li> </ul>
<b>SL Messenger</b> ( <a href="http://sl-messenger.com">http://sl-messenger.com</a> )	Não se aplica	<ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Objecto em forma de relógio que é activado ao toque do utilizador;</li> <li>&gt;&gt; Funciona com uma lista de comandos que permitem efectuar operações;</li> <li>&gt;&gt; Permite aceder a todos os contactos do msn messenger que estejam associados ao email da conta do utilizador no Second Life;</li> <li>&gt;&gt; O comando de listagem de contactos online atribui um número automático a cada contacto;</li> <li>&gt;&gt; Para enviar uma mensagem a esse contacto escreve-se o comando /12 Número_do_contacto Mensagem.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; A mensagem é enviada para o Messenger com bastante rapidez e permite a manutenção de uma conversa de chat entre messenger e sl.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; O utilizador que queira comunicar tem de possuir o objecto que é a ponte entre SL e Messenger (relógio);</li> <li>&gt;&gt; Se o email da conta do SL não for o mesmo da conta do Messenger não funciona;</li> <li>&gt;&gt; Para efectuar a conversa o avatar teria de fazer parte dos contactos de email do utilizador;</li> <li>&gt;&gt; Os comandos são muito complicados de executar para um utilizador comum;</li> </ul>
<b>SL POP3 IM</b> ( <a href="http://sl-pop3-im.bashora.com/">http://sl-pop3-im.bashora.com/</a> )	1,57 MB	<ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Aplicação externa que permite receber mensagens que os avatares deixaram ao utilizador quando este não estiver in-world;</li> <li>&gt;&gt; As mensagens são enviadas via email para a conta de email e aparecem automaticamente no programa permitindo uma resposta imediata;</li> <li>&gt;&gt; É configurado para a conta de email do utilizador que corresponde ao email da conta do sl.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Permite a conversa com os avatares da lista de amigos.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Dificil configuração não funcionando para contas de email que não utilizem o sistema Pop3;</li> <li>&gt;&gt; Só funciona se for o avatar a iniciar a conversação;</li> <li>&gt;&gt; Só funciona para a rede de amigos que pertencem também à lista de contactos de email.</li> </ul>
<b>GnomiVerse</b> <a href="http://www.gnomiverse.com/">http://www.gnomiverse.com/</a>	32,5 MB	<ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Aplicação externa que permite a integração com outras contas de instant message;</li> <li>&gt;&gt; Efectua uma listagem dos amigos e separa-os por estado online/offline;</li> <li>&gt;&gt; Permite a conversa para qualquer um dos amigos, através de IM.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Visualmente muito parecido com um sistema de instant message;</li> <li>&gt;&gt; Possibilidade de integração de outras contas de instant message como o msn messenger.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; O avatar que quer comunicar com o utilizador tem de fazer parte da lista de amigos do mesmo;</li> <li>&gt;&gt; Não informa sobre a posição do utilizador, nem em que parcela se encontra nem os avatares que estão na mesma parcela que este.</li> </ul>
<b>MetaBolt</b> <a href="http://www.metabolt.net/">http://www.metabolt.net/</a>	3,4 MB	<ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Aplicação externa que permite a navegação na grelha através de um ambiente meramente textual;</li> <li>&gt;&gt; Funciona na main or teen grid, na beta grid e na custom grid;</li> <li>&gt;&gt; Serve para conversar com as pessoas da lista de amigos que estão online e offline através de IM;</li> <li>&gt;&gt; No chat todos os avatares conseguem visualizar e responder à conversa;</li> <li>&gt;&gt; É possível aceder a uma lista dos objectos que estão próximos do local do avatar e é permitida a interacção com os mesmos;</li> <li>&gt;&gt; É possível enviar o ponto de acesso da conversa, por teleporte, para outros local;</li> <li>&gt;&gt; É possível aceitar teleportes e conversas iniciadas pelos avatares presentes no Second Life;</li> <li>&gt;&gt; Dá informações sobre o nome do avatar, a localização, o dinheiro que possui, a parcela de terreno onde se encontra, a hora e a data (SL Time);</li> <li>&gt;&gt; Tem o inventário do utilizador;</li> <li>&gt;&gt; Permite a visualização do perfil dos amigos;</li> <li>&gt;&gt; Permite efectuar pesquisa de pessoas;</li> <li>&gt;&gt; É possível dar e receber objectos;</li> <li>&gt;&gt; O ponto de acesso pode ser movido através da inserção de coordenadas.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Consegu-se ter informação dos metros de distância a que se encontram os restantes utilizadores do avatar;</li> <li>&gt;&gt; Tem muitas opções ao nível da interacção com os outros utilizadores.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; É visualmente muito pouco intuitivo, assemelhando-se a um sistema de chat de irc.</li> </ul>
<b>AjaxLife</b> <a href="http://ajaxlife.net/">http://ajaxlife.net/</a>	Não se aplica	<ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Página web online que funciona como um cliente textual do SL;</li> <li>&gt;&gt; Possibilita Im's para os avatares amigos e para os não-amigos;</li> <li>&gt;&gt; Possibilita a conversa para o chat para todos;</li> <li>&gt;&gt; Permite troca de objectos do inventário;</li> <li>&gt;&gt; Possibilidade de teleporte (envio e recepção);</li> <li>&gt;&gt; Possibilidade de adicionar pessoa como amigo, aceder a perfil, pagar, etc;</li> <li>&gt;&gt; Permite efectuar todas as opções que um cliente SL normal, mas de forma apenas textual.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; A enorme vantagem é que o avatar aparece online no ponto de acesso do utilizador;</li> <li>&gt;&gt; Permite a conversa em privado e em geral, quer para amigos quer para estranhos;</li> <li>&gt;&gt; Não exige a instalação de nenhum software;</li> <li>&gt;&gt; É visualmente o mais interessante de todos;</li> <li>&gt;&gt; Muito fácil de utilizar.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; O único obstáculo poderá ser ao nível do tempo de processamento.</li> </ul>