

## Acessibilidade Second Life

Nesta tabela vão ser testados alguns processos básicos de navegação e interação de um avatar que só pode utilizar o teclado para realizar as acções no Second Life, e em particular, na LUA

Tarefas	Número de cliques necessários	Tempo dispendido	Observações
1. Pesquisar por Universidade de Aveiro e fazer teleporte para esse local			
2. Chegar até à LUA			
2. Clicar no Board para pedir uma consulta			
3. Falar em IM com um dos psicólogos			
4. Sentar-se num banco do gabinete			
5. Falar em IM com um avatar que está nos meus contactos			